

Kursai „Gamify Your Lessons“

2022 m. birželio 27 d. – liepos 1 d.

Portugalija

Birželio pabaigoje dvi Klaipėdos Ernesto Galvanausko profesinio mokymo centro mokytojos dalyvavo 25 valandų trukmės kursuose „Gamify Your Lessons“. Kursai vyko Portugalijos pietuose, nedideliame Villa Real de Santo Antonio miestelyje. Veikla finansuota iš Erasmus+ programos projekto „Tobulėk pats ir mokyk kitus“, Nr. 2019-1-LT01-KA101-060374

„Gamify Your Lessons“

Kompiuterinės technologijos ne tik kuria naujoves, bet ir skatina mokinių žingeidumą. Tai gali pakeisti vaikų mąstymą, tai, ko jie mokosi ir kaip jie bendrauja su bendraamžiais ir suaugusiais. Kadangi žaidimų konsolės (pvz., PSP ar PlayStation) vaidina svarbų vaidmenį daugelio mokinių gyvenime, žaidimus galima panaudoti ir mokymosi gerinimui.

Kursų metu dalyviai sužinojo, kaip pagerinti savo veiklą ar pamokas, įtraukdami į pamokas žaidimus. Ši metodika ugdo mokinių susikaupimą ir bendradarbiavimo įgūdžius. Šiuose praktiniuose kursuose dalyviai dalinasi idėjomis, koncepcijomis ir ištekliais su kitais mokytojais ir kūrė pamokų planus nuo nulio. Kursų metu dalyviai susipažino su šiomis kompiuterinėmis programomis bei mobiliosiomis programėlėmis: KAHOOT, PLICKERS, QUIZZIZ, PARLAY, CLASSCRAFT, CLASSDOJO, GENIALLY, FLIPGRID, WORDWALL, EDPUZZLE, CANVA. Dalyviai išmoko naudotis žaidybinėmis programėlėmis ir integruoti jas į pamokas taip, kad mokymas ir mokymasis taptų malonumu.



